



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO



ISTITUTO COMPRENSIVO AD INDIRIZZO MUSICALE SALICE SALENTINO – GUAGNANO

Via Fontana, 17 - 73015 SALICE SALENTINO (LE)

tel. 0832/407446- 0832/408289

Sito web: www.icsalice.edu.it

p.e.o.: leic85100b@istruzione.it - p.e.c.: leic85100b@pec.istruzione.it

C.F. n. 93057850757 - Codice mecc. scuola **LEIC85100B** - Codice univoco **UFRBCJ**

Salice Salentino, (data del protocollo)

Ai docenti

Agli alunni

Scuola Secondaria I grado

Salice e Guagnano

Al DSGA

SITO

OGGETTO: Code Week - Settimana europea della programmazione: 11-26 ottobre 2025

Si informa che **venerdì 17 ottobre**, dalle **ore 11:00** alle **ore 13:00**, nell'ambito della **Settimana del Coding**, è prevista una specifica iniziativa che coinvolgerà la **Scuola Sec. I grado di Salice Salentino e Guagnano**.

La Settimana Europea della Programmazione, con il sostegno della Comunità Europea, è un movimento dinamico e di base che incoraggia persone di tutte le età a esplorare la programmazione, la creatività e il problem-solving. Abbatte le barriere alle competenze digitali, rendendo la programmazione più accessibile, visibile e inclusiva.

Dalle aule agli spazi comunitari, mette in contatto educatori, studenti e appassionati di tecnologia, dando vita alle idee attraverso l'innovazione digitale e promuovendo la collaborazione in tutta Europa. Dal giorno 11 al 26 ottobre, la community italiana di EU Code Week apre le porte a docenti, educatori, famiglie e studenti con attività pensate per sperimentare, creare e divertirsi con il digital.

La prof.ssa **Perulli Patrizia** svolgerà il progetto in via Fontana, il **prof. Penna**, in contemporanea, in via De Gasperi.

Argomento → **SCRATCH la logica nella programmazione: realizzazione di un semplice videogioco**

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Durata totale: 2 ore (120 minuti)

Destinatari: docenti e studenti della Scuola Secondaria.

Livello: base

Obiettivo generale: Avvicinare gli studenti al pensiero computazionale attraverso la creazione di un piccolo progetto interattivo con Scratch.

1ª Ora – Esploriamo Scratch (Introduzione + dimostrazione guidata)

Durata: 60 minuti

Obiettivi

- Comprendere il concetto di *linguaggio di programmazione visuale*.
- Orientarsi nell'ambiente di lavoro di Scratch.
- Capire la logica "evento → azione" e le coordinate sullo stage.
- Sperimentare in autonomia, personalizzare, collaborare.



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
ISTITUTO COMPRENSIVO AD INDIRIZZO MUSICALE
SALICE SALENTINO – GUAGNANO
Via Fontana, 17 - 73015 SALICE SALENTINO (LE)
tel. 0832/407446- 0832/408289
Sito web: www.icsalice.edu.it
p.e.o.: leic85100b@istruzione.it - p.e.c.: leic85100b@pec.istruzione.it
C.F. n. 93057850757 - Codice mecc. scuola **LEIC85100B** - Codice univoco **UFRBCJ**



2ª Ora – Creiamo il nostro gioco (Laboratorio e condivisione)

Durata: 60 minuti

Obiettivi

- Applicare gli eventi, i cicli, e le condizioni “se → allora”.
- Comprendere la logica di gioco e la gestione delle variabili.
- Stimolare la creatività e l'autonomia.
- Consolidare il pensiero computazionale e il valore del lavoro di squadra.

Competenze attese

- Riconoscere schemi logici e sequenze di istruzioni.
- Usare correttamente eventi, cicli e condizioni.
- Sviluppare spirito di collaborazione e creatività.
- Comprendere le basi del pensiero computazionale.

Materiali necessari

- PC o tablet con Scratch (online o offline).
- LIM o pannello Promethean per la dimostrazione.
- Cuffie facoltative per l'audio.

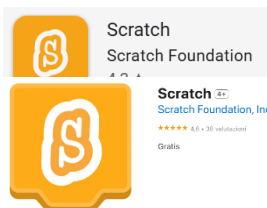
A livello organizzativo:

Ogni docente si collegherà a una stanza virtuale di Meet (l'indirizzo sarà inviato in quel giorno tramite Whatsapp) e collegherà il proprio pc al pannello Promethean (tramite cavo HDMI oppure attraverso ScreenShare).

Lo stesso giorno, gli alunni potranno portare il proprio notebook o il proprio tablet (Android o Ipad) che dovrà essere necessariamente già carico e con il programma Scratch installato.

Link per scaricare il programma sul Notebook

Download: <https://downloads.scratch.mit.edu/desktop/Scratch%20Setup.exe>



App Scratch presente su Google Play per Tablet Android

Download: <https://play.google.com/store/apps/details?id=org.scratch&hl=it>

App Scratch presente sullo store di Apple per

apps.apple.com/it/app/scratch/id1446785996?mt=12

Il Dirigente scolastico
Michele Serra
Firma apposta a mezzo stampa



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO



**ISTITUTO COMPRENSIVO AD INDIRIZZO MUSICALE
SALICE SALENTINO – GUAGNANO**

*Via Fontana, 17 - 73015 **SALICE SALENTINO** (LE)*

*tel. **0832/407446- 0832/408289***

Sito web: www.icsalice.edu.it

p.e.o.: leic85100b@istruzione.it - p.e.c.: leic85100b@pec.istruzione.it

*C.F. n. **93057850757** - Codice mecc. scuola **LEIC85100B** - Codice univoco **UFRBCJ***